

**17a. Matriks Kursus Mengikut Hasil Pembelajaran Program**

Kursus Ditawarkan		Hasil Pembelajaran Program						
		PO1	PO 2	PO3	PO4	PO5	PO6	PO7
<b>Kod</b>	<b>Kursus</b>							
U --- ----3	Kursus umum universiti yang bersesuaian			/	/	/		
MPPU 1024	Kaedah Penyelidikan Dalam Pendidikan	/	/		/		/	
MPPU 1034	Aplikasi Statistik Dalam Penyelidikan Pendidikan	/	/		/		/	
MPPU 1003	Inovasi Dalam Pembelajaran dan Pengajaran	/			/		/	
MPPP 1203	Pengantar dan Penyelidikan dalam Teknologi Pendidikan	/			/			/
MPPP 1213	Teknologi dan Rekabentuk Media	/	/	/				
MPPP 1223	Sistem Gubahan	/	/				/	
MPPU 1105	Kajian Pendidikan 1	/	/	/	/	/	/	/
MPPU 1205	Kajian Pendidikan 2	/	/	/	/	/	/	/
<b>Pengkhususan 1: Pembangunan Multimedia</b>								
MPPP 1303	Pembangunan Pembangunan Pembangunan Objek Pembelajaran Digital		/		/		/	
MPPP 1313	Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Mudah Alih		/		/		/	
MPPP 1323	Pembangunan Sistem		/		/		/	
<b>Pengkhususan 2: Pengurusan Sumber dan Rangkaian Komputer</b>								
MPPP 1333	Organisasi dan Pengurusan Sumber	/		/				/
MPPP 1343	Sistem Pengurusan Maklumat dan Bahan Pembelajaran	/		/				/
MPPP 1353	Pengurusan Rangkaian Komputer dan Telekomunikasi	/		/				/
<b>Pengkhususan 3: Digital Media</b>								
MPPP 1373	Produksi Teknologi Visual		/	/				/
MPPP 1383	Produksi Teknologi Video		/		/		/	

MPPP 1393	Produksi Teknologi Animasi		/		/		/	
<b>Pengkhususan 4: Pembelajaran Inovatif dan Media Baharu</b>								
MPPP 1403	Persekitaran Pembelajaran Inovatif		/			/		/
MPPP 1413	Interaksi Pengguna dalam Media		/			/		/
MPPP 1423	Amalan Terbaik dalam Pengajaran dan Pembelajaran Media Baharu		/			/		/

<b>17b. Matriks Hasil Pembelajaran Program dengan Keperluan MQA</b>								
<b>Hasil Pembelajaran Program</b>		Demonstrasi penguasaan pengetahuan	Pengaplikasian kemahiran praktikal	Isu social/komunikasi	Menjalankan penyelidikan dengan beretika	Kemahiran kepimpinan dan bekerja dalam kumpulan	Kemahiran menyelesaikan masalah	Pembelajaran sepanjang hayat
		<b>P1</b>	<b>P2</b>	<b>P3</b>	<b>P4</b>	<b>P5</b>	<b>P6</b>	<b>P7</b>
PO1	membina pengetahuan dan kemahiran serta pemikiran inovatif berkaitan teknologi dalam pendidikan, teknologi maklumat dan komunikasi (ICT) dan multimedia.	/						
PO2	menganalisis secara saintifik, kritis dan kreatif mengenai amalan pembelajaran dan pengajaran yang berkaitan dengan teknologi dalam pendidikan, teknologi maklumat dan komunikasi (ICT) dan multimedia dalam usaha menyelesaikan permasalahan pembelajaran dan pengajaran secara inovatif.		/					
PO3	menganalisis dan menilai isu semasa yang berkaitan dengan teknologi dalam pendidikan, teknologi maklumat dan komunikasi (ICT) dan multimedia dengan mengaitkannya dengan isu semasa masyarakat setempat dan antarabangsa.			/				
PO4	melaksana penyelidikan dalam pendidikan Teknologi Pendidikan secara <i>rigorous</i> dan beretika dengan penyeliaan minima.				/			
PO5	mempamerkan ciri kepimpinan berkualiti melalui komunikasi berkesan dan bekerja dalam kumpulan dengan pihak yang berkepentingan dan rakan sekerja.					/		

JADUAL 2: MATRIKS TAKSONOMI PEMBELAJARAN

		ARAS TAKSONOMI PEMBELAJARAN																		
BIL	KOD KURSUS	NAMA KURSUS	DOMAIN KOGNITIF					DOMAIN PSIKOMOTOR							DOMAIN AFEKTIF					
			Pengetahuan	Pemahaman	Aplikasi	Analisis	Sintesis	Penilaian	Persepsi	Set	Responberpandu	Mekanisme	Respons ketara kompleks	Adaptasi	Lakuantulen	Menerima	Memberimaklumbalas	Menilai	Mengorganisasi	Menghayatinilai
1	U----3	Kursus Umum Universiti	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
2	MPPU 1024	Kaedah Penyelidikan Dalam	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
3	MPPU 1003	Inovasi Dalam Pembelajaran dan Pengajaran	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
4	MPPU 1034	Aplikasi Statistik Dalam Penyelidikan Pendidikan	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
5	MPPP 1203	Pengantar dan Penyelidikan dalam Teknologi Pendidikan	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
6	MPPP 1213	Teknologi dan Rekabentuk Media	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
7	MPPP 1223	Sistem Gubahan	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/





LAMPIRAN 1E

RAJAH 1: TABURAN JUMLAH KURSUS YANG DITAWARKAN MENGIKUT ARAS TAKSONOMI PEMBELAJARAN

Kod	Nama Kursus	CS – Kemahiran Komunikasi PO3							EM- Professionals, value, attitude and ethics PO4			LS- Leadership skills PO5				CTPS- Responsibility, social skills and Problem Solving Skills PO6							LL- Lifelong learning and Information Management PO7		
		CS1	CS2	CS3	CS4	CS5	CS6	CS7	EM1	EM2	EM3	LS1	LS2	LS3	LS4	CTPS1	CTPS2	CTPS3	CTPS4	CTPS5	CTPS6	CTPS7	LL1	LL2	LL3
1	U---- -3 Kursus Umum Universiti	/	/	/	/	/																			
2	MPPU 1024 Kaedah Penyelidikan Dalam Pendidikan							/	/	/							/	/	/						
3	MPPU 1003 Inovasi Dalam Pembelajaran dan Pengajaran							/	/	/						/	/	/	/						
4	MPPU 1034 Aplikasi Statistik Dalam Penyelidikan Pendidikan							/	/	/						/	/	/	/						
5	MPPP 1203 Pengantar dan Penyelidikan dalam Pendidikan							/	/	/												/	/		
6	MPPP 1213 Teknologi dan Rekabentuk Media	/	/	/	/	/																			
7	MPPP 1223 Sistem Gubahan															/	/	/							

	<b>Kod</b>	<b>Nama Kursus</b>	<b>CS – Kemahiran Komunikasi PO3</b>							<b>EM- Professionalis, value, attitude and ethics PO4</b>			<b>LS- Leadership skills PO5</b>				<b>CTPS- Responsibility, social skills and Problem Solving Skills PO6</b>							<b>LL- Lifelong learning and Information Management PO7</b>		
			CS1	CS2	CS3	CS4	CS5	CS6	CS7	EM1	EM2	EM3	LS1	LS2	LS3	LS4	CTPS1	CTPS2	CTPS3	CTPS4	CTPS5	CTPS6	CTPS7	LL1	LL2	LL3
8	MPPP 1303	Pembangunan Pembelajaran Digital								/	/						/	/								
9	MPPP 1313	Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Mudah Alih								/	/						/	/	/	/						
10	MPPP 1323	Pembangunan Sistem								/	/						/	/	/	/						
11	MPPP 1333	Organisasi dan Pengurusan Sumber	/	/	/	/																	/	/	/	/
12	MPPP 1343	Sistem Pengurusan Maklumat dan Bahan Pembelajaran	/	/	/	/																	/	/	/	/
13	MPPP 1353	Pengurusan Rangkaian Komputer dan Telekomunikasi	/	/	/	/																	/	/	/	/
14	MPPP 1373	Produksi Teknologi Visual	/	/	/	/																	/	/	/	/

15	MPPP 1383	Produksi Teknologi Video								/	/	/	/							
----	-----------	--------------------------	--	--	--	--	--	--	--	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--



LAMPIRAN 1F

JADUAL 4: JUMLAH JAM PEMBELAJARAN PELAJAR (JPP)

Bil	Kod Kursus	Nama Kursus	Kredit	Pembelajaran Bersemuka (PB)			Aktiviti Pembelajaran Kendiri			Penilaian Formal		Jumlah JPP
				Pembelajaran Berpusatkan Pensyarah	Pembelajaran Berpusatkan Pelajar	Aktiviti Pembelajaran Bersemuka (PTB) atau SCL seperti manual, modul tugasan, modul dll	Ulangkaji/ Pencarian Bahan	Persediaan Peperiksaan	Penilaian Berturan	Peperiksaan Akhir		
KURSUS TERAS (Wajib SEMUA)												
1	MPPP 1203	Pengantar dan Penyelidikan dalam Teknologi Pendidikan	3	20	20		45	20	10	2	3	120
2	MPPP 1213	Teknologi dan Rekabentuk Media	3	20	20		45	20	10	2	3	120
3	MPPP 1223	Sistem Gubahan	3	20	20		42	30	3	2	2	120
4	MPPU 1003	Inovasi Dalam Pembelajaran dan Pengajaran	3	14	0	28	30	20	13	12	3	120
5	MPPU 1024	Kaedah Penyelidikan Dalam Pendidikan	4	28	0	28	35	25	25	16	3	160
6	MPPU 1034	Aplikasi Statistik Dalam Penyelidikan Pendidikan	4	28	0	28	35	25	25	16	3	160

Bil	Kod Kursus	Nama Kursus	Kredit	Pembelajaran Bersemuka (PB)			Aktiviti Pembelajaran Tak Bersemuka (PTB) atau SCL seperti manual, modul tugasan, modul dll	Pembelajaran Kendiri		Penilaian Formal		Jumlah JPP
				Pembelajaran Berpusatkan Pensyarah	Pembelajaran Berpusatkan Pelajar	Amali/ Tutorial		Aktiviti SCL	Ulangkaji/ Pencarian Bahan	Persediaan Peperiksaan	Penilaian Berterusan	
<b>KURSU ELEKTIF</b>												
<b>Pengkhususan 1: Pembangunan Multimedia</b>												
1	MPPP 1303	Pembangunan Pembangunan Objek Pembelajaran Digital	3	20	20	20	42	30	3	2	3	120
2	MPPP 1313	Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Mudah Alih	3	20	20	20	42	30	3	2	3	120
3	MPPP 1323	Pembangunan Sistem	3	20	20	20	42	30	3	2	3	120
<b>Pengkhususan 2: Pengurusan Sumber dan Rangkaian</b>												
4	MPPP 1333	Organisasi dan Pengurusan Sumber	3	20	20	20	42	30	3	2	3	120
5	MPPP 1343	Sistem Pengurusan Maklumat dan Bahan Pembelajaran	3	20	20	20	42	30	3	2	3	120
6	MPPP 1353	Pengurusan Rangkaian Komputer dan Telekomunikasi	3	20	20	20	42	30	3	2	3	120

Bil	Kod Kursus	Nama Kursus	Kredit	Pembelajaran Bersemuka (PB)			Aktiviti Pembelajaran				Penilaian Formal		Jumlah JPP
				Pembelajaran Berpusatkan Pensyarah	Pembelajaran Berpusatkan Pelajar		Pembelajaran Tak Bersemuka (PTB) atau SCL seperti manual, tugasan, modul dll	Ulangkaji/ Pencarian Bahan	Persediaan	Penilaian Berterusan	Peperiksaan Akhir		
					Syarah dan Perbincangan	Amali/ Tutorial						Aktiviti SCL	
<b>Pengkhususan 3: Media Digital</b>													
7	MPPP 1373	Produksi Teknologi Visual	3	28	12		54	10	11	2	3	120	
8	MPPP 1383	Produksi Teknologi Video	3	21	15		42	21	12	6	3	120	
9	MPPP 1393	Produksi Teknologi Animasi	3	20	20		45	20	10	2	3	120	
<b>Pengkhususan 4: Pembelajaran Inovatif dan Media Baharu</b>													
10	MPPP 1403	Persekitaran Pembelajaran Inovatif	3	20	20		42	30	3	2	3	120	
11	MPPP 1413	Interaksi Pengguna dalam Media	3	20	20		45	20	10	2	3	120	
12	MPPP 1423	Amalan Terbaik dalam Pengajaran dan Pembelajaran Media Baharu	3	20	20		45	20	10	2	3	120	

Bil	Kod Kursus	Nama Kursus	Kredit	Pembelajaran Bersemuka (PB)			Aktiviti Pembelajaran Kendiri		Penilaian Formal		Jumlah JPP	
				Pembelajaran Berpusatkan Pensyarah	Pembelajaran Berpusatkan Pelajar	Pembelajaran Tak Bersemuka (PTB) atau SCL seperti manual, modul tugasan, modul dll	Ulangkaji/ Pencarian Bahan	Persediaan Peperiksaan	Penilaian Berterusan	Peperiksaan Akhir		
1	U--- --3	Subjek Umum Universiti	3	12	0	30	52	14	9	3	0	120
<b>Jumlah JPP</b>												
a. Kursus Teras												
800												
b. Kursus Elektif												
480												
c. Kursus Wajib Universiti												
120												
d. Projek Sarjana												
400												
Kredit National												
1800												

LAMPIRAN 1L

MATRIKS HASIL PEMBELAJARAN PROGRAM DAN HASIL PEMBELAJARAN KPT DAN MQA

PO	Hasil Pembelajaran Program / Program Learning Outcomes	Hasil Pembelajaran Program / Program Learning Outcomes MOE							Hasil Pembelajaran Program / Program Learning Outcomes MQA								
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7
PO1	Graduan berupaya menganalisis secara kritis mengenai amalan semasa dalam pendidikan Teknologi Pendidikan dalam usaha menyelesaikan permasalahan pembelajaran dan pengajaran Teknologi Pendidikan	/									/						
PO2	Graduan berupaya membina pengetahuan dan kemahiran secara inovatif mengenai pendidikan Teknologi Pendidikan dalam menyelesaikan masalah pembelajaran dan pengajaran pendidikan Teknologi Pendidikan		/									/					
PO3	Graduan berupaya menilai isu semasa dalam pendidikan Teknologi Pendidikan dengan mengaitkannya dengan isu semasa masyarakat setempat dan antarabangsa.				/								/				
PO4	Graduan berupaya melaksana penyelidikan dalam pendidikan Teknologi Pendidikan secara <i>rigorous</i> dan beretika dengan penyeliaan minima						/							/			
PO5	Graduan berupaya memaparkan ciri untuk kepimpinan berkualiti melalui komunikasi berkesan dan bekerja dalam kumpulan dengan pihak yang berkepentingan dan rakan sekerja				/					/					/		
PO6	Graduan berupaya memaparkan keupayaan berfikir secara saintifik, kreatif dan kritis dalam menyelesaikan masalah			/												/	
PO7	Graduan yang berupaya mencari, mengurus dan menilai maklumat pendidikan Teknologi Pendidikan secara berterusan sepanjang hayat.										/						/